**FIXIT**

**PROYETO PARA EL DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB QUE PERMITA A LA COMUNIDAD LA FACILIDAD DE ADQUIRIR Y PRESTAR UN SERVICIO COTIDIANO A TRAVÉS DE UNA APLICACIÓN PARA DAR SOLUCIÓN A SU NECESIDAD.**

**Autores**

**Luis Daniel Hoyos Salcedo**

**Luis Tacuma**

**Roberto Andrés Quiroz Guardias**

**Rubén Tabares Romero**

**Santiago Andrés Ortegón Ospina**

**MINISTERIO DE LAS TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y COMUNICACIONES**

**PROGRAMA MISION TIC 2022**

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA**

**BOGOTÁ D.C.**

**2022**

**INTRODUCCIÓN**

Diariamente la sociedad está en una constante necesidad de resolver y solucionar problemas que se presentan en su día a día, requiriendo la ayuda y el conocimiento de alguien más para dar solución a ello. Actualmente para adquirir ayuda para algún tipo de servicio para una necesidad cotidiana, como sociedad nos basamos en las referencias personales o lugares conocidos para adquirir un servicio que resuelva necesidad, ya sea: servicios bricolaje, educativo, tecnológico, financiero, etc. Esto hace que nos veamos sujetos a la experiencia y referencia de alguien más, y en algunos casos optando por la única opción que se presente en el momento sin tener otra solución que elegir y que se acomode de la mejor manera a nuestra necesidad.

Este proyecto está pensado para dar ese tipo de solución a esa comunidad que quiere encontrar un respaldo con facilidad y seguridad al momento de adquirir la prestación de un servicio para soluciones cotidianas, una aplicación que le permita brindar múltiples opciones al usuario para que pueda elegir la solución que se acomode a su necesidad, teniendo en cuenta el mejor precio, la mejor ubicación, tiempo y referencia, una aplicación que no solamente le permita al usuario adquirir y solicitar la prestación de servicios, sino que también le permita a la comunidad aportar sus conocimientos y sus servicios para ayudar y así generar más opciones de empleo.

**DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO**

**1.1. Título del proyecto**

FIXIT - **D**esarrollo de una aplicación web que permita a la comunidad la facilidad de adquirir y prestar un servicio cotidiano a través de una aplicación para dar solución a su necesidad.

**1.2. Dirección de Ejecución**

El desarrollo de la aplicación para la prestación de servicios, la realizará el conjunto 12 del grupo 41 de estudiantes del ciclo 3 del programa de MISION-TIC 2022 en conjunto con la Universidad Nacional de Colombia.

**1.3. Lapso de Ejecución**

Este proyecto inicialmente se llevará a cabo en un lapso de tiempo de dos (2) meses.

**JUSTIFICACIÓN**

Basándonos en la necesidad actual que presenta la sociedad, en no contar con una aplicación que permita tener una solución a la mano, fácil y rápida para consultar y adquirir la prestación de un servicio que permita la solución a una problemática cotidiana. Este proyecto no solamente va permitir dar esa comodidad y solución al usuario final, sino que también le va a permitir a la comunidad dar a conocer los conocimientos y los servicios que pueda prestar para así generar ingresos adicionales en el tiempo que la persona decida habilitar su servicio dentro de la aplicación, generando mayor visibilidad en la comunidad para generar acreditación de los servicios prestados y adquiriendo ingresos económicos extras.

**OBJETIVOS DEL PROYECTO**

**Objetivo General**

* Diseño e implementación de una aplicación web que permita a la comunidad consultar y adquirir un servicio cotidiano que se ajuste a su necesidad, y a su vez permitir que la comunidad brinde y aporte sus conocimientos y servicios para generar acreditación a su negocio e ingresos económicos extras.

**Objetivos Específicos**

* Diseñar la interfaz web para la publicación del catálogo de servicios que brinda la comunidad, especificando su ubicación, precio, referencias y datos de quien presta el servicio.
* Diseñar la estructura lógica y relacional de la base de datos del sistema de información para la gestión de la aplicación Fixit.
* Crear el back-end que permita procesar los datos suministrados por el cliente para la toma de decisiones.